Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования Национальный исследовательский университет ИТМО

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

**Лабораторная работа №3**

**«Программирование»**

Вариант: 34657

ФИО студента: Коломиец Никита Сергеевич

Номер группы: Р3108

ФИО преподавателя: Лисицина Василиса Васильевна

Санкт-Петербург, 2022

**Задание**

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Доработанная модель должна соответствовать [принципам SOLID](https://en.wikipedia.org/wiki/SOLID_(object-oriented_design)).
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
3. В разработанных классах должны быть переопределены методы equals(), toString() и hashCode().
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

Порядок выполнения работы:

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

**Диаграмма классов объектной модели и исходный код программы**

<https://github.com/Nokitka/prog_lab3>

**Результат работы программы**

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

**Выводы по работе**

Во время выполнения лабораторной работы я на практике применил SOLID принципы программирования, узнал об интерфейсах и абстрактных классах.